Judul

Disusun oleh:

Nigel Erico Pangestu

Kadek Dwi Aryasa

Gusti Agung Suastika Adinata

2018

# **DAFTAR ISI**

[Judul 1](#_Toc512341857)

[**DAFTAR ISI** 2](#_Toc512341858)

[**DAFTAR TABEL** 3](#_Toc512341859)

[**BAB I PENDAHULUAN** 4](#_Toc512341860)

[1.1 Latar Belakang 4](#_Toc512341861)

[1.2 Rumusan masalah 5](#_Toc512341862)

[1.3 Tujuan 5](#_Toc512341863)

[1.4 Manfaat 5](#_Toc512341864)

[1.5 Batasan masalah 5](#_Toc512341865)

[1.6 Sistematika pemahasan 6](#_Toc512341866)

# **DAFTAR TABEL**

# **DAFTAR GAMBAR**

# **DAFTAR LAMPIRAN**

# **BAB I** **PENDAHULUAN**

## Latar Belakang

Sistem Informasi merupakan salah satu hal yang terpenting dalam era globalisasi saat ini. Dengan pesatnya pertumbuhan teknologi informasi, maka mengharuskan kita untuk turut serta dalam mengikuti perkembangan tersebut. Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat dan akurat sangat diperlukan. Karena itu, keberadaan sistem yang terkomputerisasi yang handal sudah menjadi kebutuhan mutlak bagi perusahaan dalam proses bisnisnya. Sistem informasi berbasis android merupakan salah satu bentuk pemanfaatan *handphone* untuk untuk menghasilkan sebuah sistem informasi penjualan yang dapat mengelola data dan melakukan pembelian secara *online*.

Dalam pelayanan informasi, petani sayur tentunya belum mempunyai suatu media yang menyediakan informasi tentang apa saja yang mereka perjual belikan secara digital. Tentunya kita harus mendatangi pasar untuk mengetahuinya dan untuk melakukan pembelian sayur. Dengan masalah tersebut akan menimbulkan ketidak-efisenan waktu dalam melakukan kegiatan berbelanja dan melakukan kegiatan sehari-hari. Pembuatan sistem informasi dan penjualan sayur berbasis android adalah satu cara untuk mempermudah hal tersebut.

Dalam perancangan proyek tim ini, penulis menggunakan android studio disertai dengan bahasa pemrograman java dan xmluntuk membuat aplikasi *e-commerce*. Aplikasi *e-commerce* adalah aplikasi yang digunakan untuk mempermudah transaksi pembelian secara digital. Dengan menggunakan aplikasi *e-commerce* ini diharapkan dapat mempermudah para konsumen menggunakan sistem tersebut sehingga dapat membantu dalam melakukan kegiatan berbelanja tanpa harus mendatangi pasar.

## Rumusan masalah

Dari uraian di atas maka dapat dirumuskan permasalahan yang akan dibahas dalam laporan ini, yaitu :

1. Bagaimanakah merancang aplikasi sayur.in berbasis android?
2. Bagaimanakah mengimplentasikan aplikasi sayur.in berbasis android ?

## 1.3 Tujuan

Tujuan dari pembuatan aplikasi sayur.in adalah sebagai berikut :

1. Merancang aplikasi sayur.in berbasis android.
2. Mengimplementasikan aplikasi sayur.in berbasis android.

## 1.4 Manfaat

Penulisan dokumentasi ini memiliki beberapa manfaat diantaranya :

1. Mempermudah konsumen untuk membeli sayur secara digital menggunakan aplikasi sayur.in sehingga dapat membantu dalam melakukan kegiatan berbelanja tanpa harus mendatangi pasar.
2. Mempermudah petani sayur dalam menjual produknya melalui aplikasi sayur.in ke konsumen.

## 1.5 Batasan masalah

Batasan masalah pada pembuatan aplikasi sayur.in sebagai berikut :

1. Tidak ada forum diskusi untuk aplikasi ini
2. Pembuatan aplikasi sayur.in berbasis adnroid ini menggunakan bahasa pemograman java dan xml
3. Aplikasi ini memiliki website offline khusus admin untuk mengolah data sayur

## 1.6 Sistematika pemabahasan

Sistematika penulisan pada pembuatan aplikasi ini direncanakan sebagai berikut:

**BAB 1 PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, sistematika penulisan laporan, dan pelaksanaan PKL.

**BAB 2 PROFIL PERUSAHAAN**

Bab ini membahas tentang sejarah dan perkembangan serta profil CV. SASINDO, Visi, Misi, Komitmen CV. SASINDO, Struktur organisasi CV. SASINDO beserta tugas, ruang lingkup di CV. SASINDO.

**BAB 3 LANDASAN KEPUSTAKAAN**

Bab ini berisi tentang dasar teori perangkat lunak dalam perancangan, pengembangan dan pengujian.

**BAB 4 METODOLOGI**

Bab ini dibahas mengenai penerapan aplikasi SIMKES dengan layanan webservice secara detail dengan langkah-langkah pengerjaan serta tampilan gambar-gambar dari implementasi yang dilakukan.

**BAB 5 ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini menguraikan analisis kebutuhan serta perancangan sistem yang menjadi objek studi kasus pembuatan sistem.

**BAB 6 IMPLEMENTASI**

Bab ini berisi tentang tahap-tahap implementasi yang telah dilakukan dalam pengembangan aplikasi.

**BAB 7 PENGUJIAN DAN ANALISIS**

Bab ini berisi tentang tahap-tahap pengujian fungsionalitas dari sistem dan analisis hasil pengujian.

**BAB 8 PENUTUP**

Bab ini menguraikan kesimpulan yang diperoleh dari pembuatan dan pengujian sistem informasi yang dikembangkan dalam pembuatan sistem ini ini serta saran-saran untuk pengembangan lebih lanjut.

## 1.7 Pelakasanaan Praktek Kerja Lapang

* Waktu

PKL dilaksanakan mulai tanggal -- April 2018 hingga tanggal -- Juli 2018. Adapun kegiatan yang dilakukan selama pelaksanaan PKL di CV SASINDO dapat dilihat pada Tabel 1.1 berikut ini:

**Tabel 1.1 Tabel Kegiatan**

* Tempat

PKL dilaksanakan di:

Nama Instansi : CV Sarana Utama Solusindo (SASINDO)

Alamat : Lantai 2 Jalan Anggrek Garuda 49 , Kota Malang

Kode Pos : 65141

E-mail : [cs.sasindo@gmail.com](mailto:cs.sasindo@gmail.com)

Website : www.sasindo.web.id

# **BAB 2 PROFIL PERUSAHAAN**

**CV SARANA UTAMA SOLUSINDO**

**2.1 Sejarah dan Perkembangan CV Sarana Utama Solusindo (SASINDO)**

CV. Sarana Utama Solusindo (SASINDO) adalah salah satu perusahan berbasis Teknologi Informasi (TI) yang mendedikasikan diri untuk peningkatan fungsi TI pada setiap sendi kehidupan khususnya di Indonesia. Perusahaan ini memiliki beberapa ruang lingkup bisnis utama yaitu solusi bisnis IT / IT *Business* *Solution* (IT-Busol), Konsultan TI / IT *Consultant* ( IT-C), Pendidikan dan PelatihanIT/ *IT Education and Training* (IT-ET)

CV. SASINDO didirikan atas dasar pemikiran dan keinginan yang sangat kuat, bahwa sudah saatnya untuk menerapkan TI di dalam setiap sendi kehidupan, karena TI dapat membantu setiap pekerjaan manusia. Diharapkan dengan menerapkan TI untuk membatu kerja manusia maka hasil dari pekerjaan akan lebih baik jika dibandingkan dengan bekerja tanpa menggunakan TI.

**2.2 Visi, Misi dan Komitmen CV SASINDO**

CV SASINDO yang bergerak dalam bidang teknologi memiliki visi, misi dan komitmen agar perusahaannya terus berkembang dan meningkatkan sendi kehidupan dengan menggunakan teknologi.

**2.2.1 Visi**

Menjadi perusahaan TI yang terdepan dalam penerapan TI dalam setiap sendi kehidupan.

**2.2.2 Misi**

1. Memberikan edukasi kepada masyarakat tentang pentingnya TI untuk kehidupan.
2. Memberikan solusi terbaik dalam setiap masalah yang dapat diselesaikan dengan TI.
3. Ikut serta memberikan kontribusi dalam perkembangan di dunia TI.

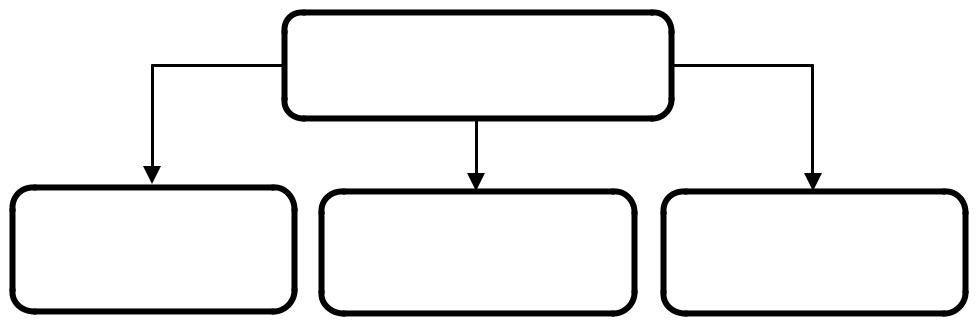
**2.2.3 Komitmen**

TI dapat membantu menyelesaikan masalah manusia dalam kehidupan, untuk itu TI harus menjadi bagian dari kehidupan manusia.

**2.3 Struktur Organisasi CV SASINDO**

Berikut ini struktur organisasi dalam CV SASINDO dijelaskan pada Gambar

2.1 :



Director

Administration &

Marketing

IT Engineer

Customer

Service

Power House :

2nd Floor, 49thAnggrek

Garuda Street

Malang,65141

[www.sasindo.web.id](http://www.sasindo.web.id)

cs.sasindo@gmail.com

**Gambar 2.1 Struktur Organisasi**

**2.4 Ruang Lingkup CV SASINDO**

Beberapa pekerjaan di bidang TI yang menjadi ruang lingkup bisnis CV. SASINDO adalah:

1. Solusi Bisnis TI (IT *Business Solution*)
2. Konsultan TI (IT *Consultant*)
3. Pendidikan & Pelatihan TI (IT *Training*)

**2.4.1 Solusi Bisnis TI (IT Business Solution) dan Konsultan IT (IT**

**Consultant)**

CV. SASINDO siap menjadi partner anda dalam pengembangan TI baik itu dalam hal pengembangan perangkat lunak (*software*) maupun pengembangan perangkat keras (*hardware*). Beberapas fokus dari CV. SASINDO adalah:

1. Pengembangan Sistem Informasi Manajemen (*Management Information* *System*)
   * Sistem Informasi Puskesmas (SIMAS) – *on going*

Sistem informasi ini merupakan sistem informasi alur proses pengobatan yang ada di puskesmas.

* + Sistem Informasi Geografis Puskesmas (SIMAS) – *on going*

Sistem informasi ini berbasis geografis dengan melakukan pemetaan wilayah menurut alamat dari pasien. Pemetaan dilakukan berdasarkan poin-poin tertentu yang ingin diketahui salah satunya berdasarkan penyakit yang diderita pasien.

* + *Command Center* (Ngalam *Command Center*)– *on going*

Sistem informasi yang berfungsi untuk mengetahui informasi semua kegiatan yang ada di beberapa dinas pemerintahan secara terpusat.

* + Smart City – *on going*

Sistem yang digunakan untuk memudahkan kegiatan yang ada di dalam pemerintahan yang berbasis teknologi.

1. Pengembangan Aplikasi Dekstop & Perangkat Bergerak (Dekstop & *Mobile Application*)
   * Aplikasi Antrean Puskesmas – *on going*
2. Pengembangan Perangkat Cerdas (*Smart Device*)
   * Deteksi Dini Bahaya Banjir dan Banjir Rob (*Flood Early Warning* *System*)– *completed*
   * Deteksi Dini Bahaya Tsunami (*Tsunami Early Warning System*) – *completed*
   * Deteksi Dini Bahaya Tanah Longsor (*Landslide Early Warning System*)

– *on going*

* + Pemantauan Cuaca dan Klimatologi – *completed*

**2.4.2 Pendidikan dan Pelatihan (IT Training)**

CV. SASINDO siap memberikan pelatihan dan pendampingan dalam proses penelitian baik yang dilakukan oleh mahasiswa maupun pihak dari luar / umum. Beberapa pelatihan yang dilakukan oleh CV. SASINDO adalah:

1. Pelatihan penelitian berbasis Kecerdasan Buatan (*Artificial Intelligence*)
   * *Data Mining*
   * *Forecasting* (Peramalan)
   * *Decission Support System* (Sistem Pendukung Keputusan)
   * *Expert System* (Sistem Pakar)
   * *Optimization Algorithm* (Algoritma Optimasi)
   * *Computer Vision*
   * dll
2. Pelatihan penelitian berbasis Rekayasa Perangkat Lunak (*Software* *Engineering*)
   * Aplikasi Dekstop (*Dekstop Application*)
   * Aplikasi Perangkat Bergerak (*Mobile Application*)
   * A0070likasi Berbasis Web (*Web Application*)